

Drezurní úloha **WE-S3**

STŘEDNÍ TŘÍDA 2023



Místo: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_  
 Kůň: \_\_\_\_\_ Jezdec: \_\_\_\_\_  
 Soutěžící číslo: \_\_\_\_\_ Rozhodčí: \_\_\_\_\_

2013 - 2023 10let

Obdélník 20x40m

Pořadí	Místo	Cvik	Známka	Oprava	Poznámky
1.	A X	Vjezd shromážděným cvalem Stát-nehybnost-pozdrav			
2.	X C	Shromážděným klusem vchod Na levou ruku			
3.	H-E	Dovnitř plec			
4.	E-X X-B	Půlkruh vlevo 10m Půlkruh vpravo 10m			
5.	B-F	Dovnitř plec			
6.	A mezi D a X do M	Ze středu Překrok vpravo			
7.	H	Střední krok			
8.	E mezi E a K	Shromážděný krok Poloviční pirueta vlevo			
9.	mezi E a H	Poloviční pirueta vpravo			
10.	E	Shromážděný klus			
11.	A mezi D a X do H	Ze středu Překrok vlevo			
12.	M-X-K K	Změnit směr, kroky prodloužit Shromážděný klus			
13.	A	Stát. 4 kroky zpět, 4 kroky vpřed, 6 kroků zpět a ihned shromážděný cval vlevo			
14.	F-X-H před H	Změnit směr, Prodloužený cval Shromážděný cval			
15.	H	Přeskok			
16.	C-A	Vlnovka o 3 obloucích s přeskoky na střední čáře ukončit vpravo			
17.	E-X	Půlkruh vpravo 10m			
18.	X	Přeskok			

19.	X-B	Půlkruh vlevo 10m				
20.	H-X-F po H	3 Přeskoky na diagonále ( žádná série ) 1. Přeskok				
21.	u X	2. Přeskok				
22.	před F	3. Přeskok				
23.	A X	Ze středu Stát-nehynost- pozdrav, Opustit obdélník krokem v A na dlouhé otěži				
<b>Celková známka za cviky</b>						Max. 230

<b>Souhrnné známky</b>		Známka	Oprava	Koeficient	Finál. Známka	Poznámky
1.	Čistota chodů, pravidelnost			2		
2.	Kmih, ochota jít dopředu, elasticnost, pohybu, uvolněnost v zádech			2		
3.	Poslušnost a prostupnost (pozornost a důvěra, ochota přijetí kontaktu, harmonie, uvolněnost)			2		
4.	Sed jezdcce a správné a efektivní používání pomůcek			2		
5.	Prezentace dvojice			1		
<b>Celková souhrnná známka</b>						Max. 90
<b>PENALIZACE:</b>						
1. omyl -4 body						
2. omyl -6 body						
3. omyl = diskvalifikace						
<b>PENALIZACE CELKEM</b>						

<b>Celková známka</b>		Max. 320
Známka za cviky + souhrnná známka - Penalizace		
<b>Procenta</b>		Celková známka/320*100

Podpis rozhodčího